

ARK NOVA – AIDE DE JEU (VERSION SMARTPHONE)

Le but du jeu

- Faire croiser vos deux pistes : Attrait (rouge) et Conservation (verte).
- Score final = écart entre les deux + bonus fin de partie.

Les 5 actions essentielles

1) CARTES – Piocher & filtrer

- Pioche deck/rivière selon réputation.
- Plus la carte est à droite → plus de choix.

2) CONSTRUCTION – Enclos & bâtiments

- Construire enclos, kiosques, pavillons.

3) ANIMAUX – Jouer des animaux

- Respecter taille, terrain et symboles.

4) ASSOCIATION – Projets & partenaires

- Participer aux projets de conservation.

5) MECENES – Sponsors

- Effets permanents ou gains d'argent.

Types de cartes

- Animaux : attrait + effets.
- Mécènes : bonus permanents/pause/fin.
- Projets de conservation : 1 cube par joueur.
- Objectif final : 1 seul compte.

Enclos & bâtiments

- Enclos standard = 1 espèce.
- Enclos spéciaux = règles uniques.
- Kiosque = revenus / Pavillon = attrait.

Réputation & rivière

- Détermine quelles cartes vous pouvez prendre.
- La rivière se renouvelle à chaque pause.
- Respecter la limite de main.

Pauses & revenus

- Revenus = attrait + kiosques + mécènes.

- Retour des travailleurs & nouvelle rivière.

Points : Attrait + Conservation

- Attrait : via animaux → revenus.
- Conservation : via projets, animaux & mécènes.

Fin de partie

- Déclenchée quand les pistes se croisent.
- Score = écart + objectifs + mécènes fin.

Erreurs fréquentes

- Jouer un animal sans respecter les conditions.
- Mettre plusieurs espèces dans un enclos standard.
- Oublier les effets de pause.
- Mal calculer le score final (écart !).

Conseils rapides

- Jouer 1-2 mécènes tôt.
- Monter Association rapidement.
- Défausser les cartes inutiles.
- Préparer un projet conservation tôt.